|  |
| --- |
| V:\Users\Badger\Pictures\logo.gif |
| Article de test |
|  |
|  |

Ceci est un article de test visant à démontrer les capacités d'export de l'add-in. Le style "Sous-titre" est utilisé pour le sous-titre de l'article dans l'éditeur.

Le synopsis de l'article est défini dans un contrôle de contenu de titre Synopsis.

# Style Titre1: Introduction

Ceci est un document Word permettant de tester les possibilités de l'add-in en terme d'export. Il permet notamment de tester la hiérarchie des titres (niveau 1, niveau 2, etc), différents styles appliqués au texte (gras, italique, etc), l'utilisation de tableau (avec fusion de ligne et de colonnes), la reconnaissance d'une zone de texte en tant qu'extrait de code, la prise en compte des puces, des liens hypertextes et l'utilisation d'images (décalé à droite, à gauche ou centrée).

# Style Titre1: Première partie

## Style Titre2: Style de texte

Texte normal.

**Texte en gras.**

*Texte en italique.*

Texte souligne.

Texte en indice.

Texte en exposant.

Texte en rouge.

**Petit** *mixte*.

## Style Titre2: Tableau

### Style Titre3: Texte avec style dans un tableau.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| L1c1 **gras** | L1c2 *italique* | L1c3 souligne | L2c3 rouge |
| L2c1L2c2 |  |  |  |

### Style Titre3: Fusion de cellules.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | Fusion lignes |
|  |  |  |
| Fusion lignes et colonnes | |  | Fusion lignes |
|  |

### Style Titre3: Code

Il existe deux méthodes pour qu'une zone de texte soit identifiée comme étant du code et ainsi pouvoir être exportée dans des balises "code".

La première est d'utiliser un style nommé "***Code***" sous Word. Ce style n'existe pas par défaut, vous devez donc le construire vous-même (personnalisez-le comme bon vous semblera, du moment qu'il se nomme "***Code***"). Cette technique ne permet pas de spécifier le type de code. Il est préférable de ne plus l'utiliser (gardée pour cause de compatibilité).

private Article generer(String fichier)

{

try

{

Article article = new Article();

Parametres param = new Parametres();

chargerParametres(param);

article.Parametres = param;

article.Ouvrir(fichier);

article.Generer();

MessageBox.Show("Fichier généré");

return article;

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

return null;

}

}

Légende du code (en utilisant le style "légende")

La deuxième technique (recommandée) est d'insérer un contrôle de contenu en utilisant le bouton "***Insérer du code***" de l'add-in. Cela a pour avantage de pouvoir spécifier le type de code (C#, Java, XML, etc.).

private Article generer(String fichier)

{

try

{

Article article = new Article();

Parametres param = new Parametres();

chargerParametres(param);

article.Parametres = param;

article.Ouvrir(fichier);

article.Generer();

MessageBox.Show("Fichier généré");

return article;

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

return null;

}

}

Légende du code (en utilisant un contrôle de contenu "Code")

Il est possible de spécifier une légende pour un bloc de code. Pour cela il suffit d'utiliser le style "***Légende***" de Word et d'insérer le texte juste en dessous du code (en dehors du contrôle de contenu).

### Style Titre3: Puces

Les puces (avec seulement du texte) sont aussi exportées.

* Puce1
  + Puce11
    - **Puce111**
* Puce2
* Puce2

# Style Titre1: Deuxième partie

## Style Titre2: lien hypertexte

<http://www.developpez.com>

## Style Titre2: Images

Les images du document Word sont exportées dans un dossier "images". Leur alignement est aussi sauvegardé.

Image alignée à gauche :

P:\dotNET\developpez.com\Articles\OpenXML\Images\kitlogo.gif

Image alignée au centre :

P:\dotNET\developpez.com\Articles\OpenXML\Images\kitlogo.gif

Image alignée à droite :

P:\dotNET\developpez.com\Articles\OpenXML\Images\kitlogo.gif

# Style Titre1: Conclusion

Des remarques, des commentaires ? N'hésitez pas !